

Im Editor navigieren

Strg + Bild↑ / Bild↓	Zwischen den Editor-Tabs wechseln (nach rechts/links)
Strg + E	Alle geöffneten Dateien auflisten (mit den Pfeiltasten navigieren, mit Eingabe auswählen)
Strg + Q	Zur zuletzt bearbeiteten Position springen
Strg + ⇧ + ↑ / ↓	Zur nächsten/vorhergehenden Methode springen
Strg + ⇧ + P	Zur öffnenden oder schließenden Klammer springen (wenn der Cursor neben einer Klammer steht)
Alt + ⇧ + N	Eine neue Ressource erzeugen (z.B. ein Projekt, eine Klasse, ein Interface, etc.)

Text bearbeiten

Alt + ↑ / ↓	Aktuelle Zeile oder Auswahl nach oben bzw. unten verschieben
Strg + Alt + ↑ / ↓	Aktuelle Zeile oder Auswahl nach oben bzw. unten kopieren
Alt + ⇧ + ← / →	Auswahl um das vorhergehende bzw. nachfolgende Element erweitern
Strg + D	Aktuelle Zeile löschen
Strg + ⇧ + ↵	Eine Zeile vor der aktuellen Zeile einfügen
Strg + ⇧ + Y / X	Auswahl in Kleinschreibung bzw. Großschreibung umwandeln
Strg + 7	Aktuelle Zeile oder Auswahl mit Zeilenkommentaren (//) versehen bzw. Zeilenkommentare entfernen
Strg + ⇧ + 7	Aktuelle Zeile oder Auswahl mit Blockkommentar (/ * ... * /) umschließen bzw. Blockkommentar entfernen
Strg + ⇧ + F	Auswahl formatieren
Alt + ⇧ + J	JavaDoc-Kommentar hinzufügen

Andere Schnellzugriffe

Strg + ⇧ + O	Import-Anweisungen automatisch anpassen (benötigte Klassen importieren, nicht mehr benötigte Importe löschen)
Alt + ⇧ + R	Ausgewähltes Element und alle Referenzen umbenennen
Strg + O	Outline der aktuellen Klasse anzeigen
Strg + []	Content-Assist-Fenster anzeigen
Strg + F11	Programm starten

Weitere Tastenkombinationen zur Navigation

Strg + .	Zum nächsten Problem (Fehler, Warnung) in der aktuellen Datei springen
Strg + ↑ + .	Zum vorherigen Problem (Fehler, Warnung) in der aktuellen Datei springen
Strg + I	Schnelle Fehlerkorrektur (Quick Fix)
Strg + T	Typenhierarchie der aktuellen Klasse bzw. des aktuellen Interfaces anzeigen
Strg + ↑ + T	Einen Datentyp (Klasse, Interface, ...) suchen

Code-Vorlagen (Templates)

sysout	Strg + <input type="text"/>	<code>System.out.println();</code>
syserr	Strg + <input type="text"/>	<code>System.err.println();</code>
main	Strg + <input type="text"/>	<code>public static void main(String[] args) { }</code>
if	Strg + <input type="text"/>	<code>if () { }</code>
ifelse	Strg + <input type="text"/>	<code>if () { } else { }</code>
for	Strg + <input type="text"/>	<code>for (int i = 0; i < ...length; i++) { }</code>
switch	Strg + <input type="text"/>	<code>switch (...) { case ...: break; default: break; }</code>
try_catch	Strg + <input type="text"/>	<code>try { } catch (...) { }</code>